

## Test

◇ E+M1-08/09-01 ◇

- Wichtig:**
- ♡ Bitte nur die **Vorderseite** eines Blattes beschreiben.
  - ♣ Resultate sind gut sichtbar zu unterstreichen.
  - ♠ Nur gut leserliche, sauber gegliederte Lösungen mit sofort auffindbaren Resultaten können korrigiert werden. (Ersichtlicher Lösungsweg!)
  - ◇ Die einzelnen Aufgaben sind durch einen Strich zu trennen.
  - ♡ **Alle Teilaufgaben geben gleich viele Punkte.**

**Probl. 1** Erkläre so gut wie möglich, was die folgenden Matlab-Befehle (Octave-Befehle) machen resp. welche Ausgabe zu erwarten ist:

- (a) `u=[0 2 4 8 9]; length(u)`                      (b) `u=[0 2 4 8 9]; size(u)`
- (c) `m=[3 0 -5]; n=[2 1 6]; m+n`                      (d) `m=[3 0 -5]; n=[2 1 6]; dot(m,n)`
- (e) `m=[3 0 -5]; n=[2 1 6]; cross(m,n)`              (f) `format long; a=sqrt(90)`

**Probl. 2** Gegeben ist das Gleichungssystem

$$\begin{aligned} ax + 2y + 3z &= 4 \\ bx - 2y + 3z &= 4 \\ x + 2y - cz &= d \end{aligned}$$

- (a) Löse das Gleichungssystem mit Hilfe des Gauss-Algorithmus für  $a = b = 1$ ,  $c = 3$ ,  $d = 4$ . (Der Algorithmus muss nachvollziehbar sein.)
- (b) Löse das Gleichungssystem (Algorithmus hier frei wählbar) für  $b = 1$ ,  $c = 3$ ,  $d = 4$  und berechne die Lösungen in Abhängigkeit von  $a$ . Gibt es ein  $a$ , für das das System keine oder unendlich viele Lösungen hat? (Im Falle von unendlich vielen Lösungen ist die Dimension des Lösungsraumes anzugeben.)
- (c) Löse das Gleichungssystem (Algorithmus hier frei wählbar) für  $a = 1$ ,  $c = 3$ ,  $d = 4$  und berechne die Lösungen in Abhängigkeit von  $b$ . Gibt es ein  $b$ , für das das System keine oder unendlich viele Lösungen hat? (Im Falle von unendlich vielen Lösungen ist die Dimension des Lösungsraumes anzugeben.)
- (d) Löse das Gleichungssystem (Algorithmus hier frei wählbar) für  $a = b = 1$ ,  $d = 4$  und berechne die Lösungen in Abhängigkeit von  $c$ . Gibt es ein  $c$ , für das das System keine oder unendlich viele Lösungen hat? (Im Falle von unendlich vielen Lösungen ist die Dimension des Lösungsraumes anzugeben.)
- (e) Löse das Gleichungssystem (Algorithmus hier frei wählbar) für  $a = b = 1$ ,  $c = 3$  und berechne die Lösungen in Abhängigkeit von  $d$ . Gibt es ein  $d$ , für das das System keine oder unendlich viele Lösungen hat? (Im Falle von unendlich vielen Lösungen ist die Dimension des Lösungsraumes anzugeben.)

**Probl. 3** Stelle  $\vec{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$  als Linearkombination der Basisvektoren  $\vec{b}_1 = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{b}_2 = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$  und  $\vec{b}_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$  dar. (Anzugeben sind die Streckungsfaktoren der Basisvektoren.)

**Probl. 4** Die vorhin definierten Vektoren  $\vec{b}_1$ ,  $\vec{b}_2$ ,  $\vec{b}_3$  bilden mit dem Ursprung ein Tetraeder.

- Berechne das Tetraedervolumen.
- Durch den Ursprung und die drei Vektoren werden drei Kanten definiert. Berechne die drei Winkel zwischen den Kanten in Grad (numerisch, 2 Stellen hinter dem Komma exakt) und stelle fest, ob diese gleich oder verschieden sind.

**Probl. 5** Gegeben ist der Vektor  $\vec{OP}_0 = \vec{w} = \begin{pmatrix} 2.00 \\ -1.00 \end{pmatrix}$ .

- Der Punkt  $P$  wird um den Winkel  $\varphi = +38.96^\circ$  um  $O$  gedreht. Berechne den Bildpunkt  $P'$ .
- $P'$  wird an der Geraden  $g: \vec{r}(t) = \vec{w} + t \begin{pmatrix} 1.50 \\ 2.50 \end{pmatrix}$  gespiegelt. Berechne den Bildpunkt  $P''$ .

**Probl. 6** Gegeben sind zwei Geraden im Raum:  $g_1: \vec{x}_1 = \vec{r}_1 + \lambda \vec{a}_1$  sowie  $g_2: \vec{x}_2 = \vec{r}_2 + \mu \vec{a}_2$  gegeben. Dabei ist  $\vec{r}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{r}_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{a}_1 = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{a}_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$ . Weiter ist der Punkt  $P_0(5; 5; 5)$  gegeben.

- Stelle fest, ob die Geraden windschief sind.
- Berechne den kürzesten Abstand zwischen den Geraden, falls sie sich nicht schneiden.
- Berechne einen Vektor  $\vec{n}$ , der zu beiden Geraden normal steht und die Länge 1 hat. (Dezimalbrüche, 3 Stellen hinter dem Komma exakt).
- Berechne den Abstand des Punktes  $P_0$  von der Ebene  $\Phi: \vec{x} = \vec{r}_1 + \lambda \vec{a}_1 + \mu \vec{a}_2$ .

Viel Glück!