## A: Vektorrechnung

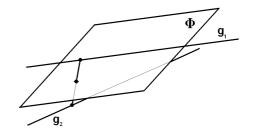
**Probl. 1** 
$$\Phi = \text{Mittelebene}$$
  $(\Phi || g_1, \Phi || g_2)$ 

$$g_{1}: \vec{r} = \begin{pmatrix} 2\\1\\3 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 1\\-2\\1 \end{pmatrix}$$

$$g_{2}: \vec{r} = \begin{pmatrix} -3\\-1\\1 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -2\\1\\4 \end{pmatrix}$$

$$\Phi: Ax + By + Cz + D = 0, \quad \begin{pmatrix} A\\B\\C \end{pmatrix} = \vec{e}_{n}$$

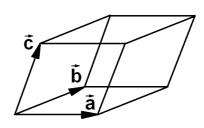
$$A, B, C, D = ?$$



**Probl. 2** 
$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \ \vec{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 8 \end{pmatrix}, \ \vec{c} = \begin{pmatrix} -2 \\ y \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$V = 100$$

$$y = ?$$



**Probl. 3** 
$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}, \vec{b} = \begin{pmatrix} -3 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{b} = \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\vec{d_1} = (\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} = ?$$
  

$$\vec{d_2} = \vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = ?$$
  

$$\vec{d_1} \times \vec{d_2} = ?$$

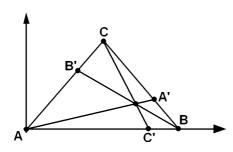
Probl. 4 
$$\begin{vmatrix} 4x - 2y + 3z - 5 & = & 0 \\ 8x - 2y + 4z - 6 & = & 0 \\ 9x + \alpha y + \beta z + 4 & = & 0 \end{vmatrix}$$
(Mit Cramer lösen!)

$$x(\alpha, \beta) = ?$$
  
 $y(\alpha, \beta) = ?$   
 $z(\alpha, \beta) = ?$ 

# **Probl. 5** $\vec{a} = \vec{e}_1 + \vec{e}_2 + \vec{e}_3$ $\vec{b} = \vec{e}_1 - \vec{e}_2$ $\vec{c} = \vec{e}_1 + 2\vec{e}_2 + 4\vec{e}_3$

$$\{\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}\} \sim \text{Basis?}$$
  
Basiswechsel:  
 $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3 = ?$ 

## Probl. 6



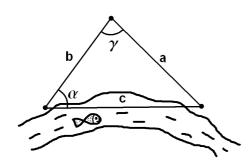
## Gegeben:

$$B = B(8/0), \quad C = C(5/6),$$

$$\overrightarrow{AB'} = \frac{2}{3} \overrightarrow{AC}, \quad \overrightarrow{BA'} = \frac{2}{5} \overrightarrow{BC}$$

$$\Rightarrow C' = ?$$

## Probl. 7

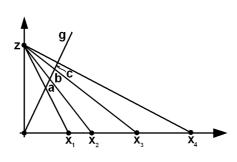


## Gegeben:

$$a = 67.54 \, m, \ b = 59.18 \, m$$
  
 $\gamma = 98^o \, 12' \, 14''$ 

$$\rightarrow c = ?, \ \alpha = ?$$

#### Probl. 8

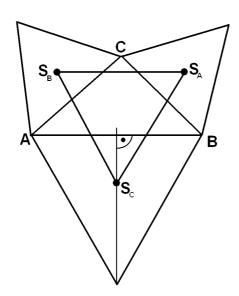


#### Gegeben:

$$Z = Z(0/12), \ a:b=1$$

- (a) c:b=?
- (b) Ist es möglich, eine Gerade g so zu legen, dass a = b = c gilt?

## Probl. 9



## Gegeben:

$$A = A(1/1), B = B(10/4)$$
  
$$C = C(5/9) \leadsto \triangle ABC$$

Über a, b, c werden die gleichseitigen  $\triangle$  errichtet  $\rightsquigarrow$  Schwerpunkte  $S_A$ ,  $S_B$ ,  $S_C$ .

- (a) Berechne  $S_A$ ,  $S_B$ ,  $S_C$
- (b) Berechne  $|\overline{S_A S_B}|$ ,  $|\overline{S_B S_C}|$ ,  $|\overline{S_C S_A}|$

B: Arbeit mit MATLAB oder Octave (oder mit einem andern Tool, falls das Ziel so nicht erreicht werden kann)

Bau einer Matrix mittels Vektoren, Gauss-Algorithmus:

**Probl. 1** Eingabe von Vektoren in MATLAB oder Octave:

$$a1=[0\ 0\ 0\ -1\ 1\ 0\ 0\ 0\ 0\ (50+1)]$$

$$a2=[0\ -1\ 1\ -1\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 20]$$

$$a3=[-1\ 1\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ (50-10)]$$

$$a4=[0\ 0\ 0\ 0\ 1\ 1\ 0\ 0\ 0\ 50+56]$$

$$a5=[0\ 0\ 1\ 0\ 0\ 1\ -1\ -1\ 0\ 0]$$

$$a6=[-1\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 1\ 0\ -1\ 100]$$

Probl. 2 Konstruktion einer Matrix mittels der Vektoren:

$$m = [a1; a2; a3; a4; a5; a6; a7]$$

 $a7 = [0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 1\ 1\ 10 + 5]$ 

Probl. 3 Was machr der folgende Befehl mit der Matrix? (Denke an den Gauss-Algorithmus!)

rref(m)

- Probl. 4 Transponieren m, um besser lesen zu können!
- Probl. 5 Vergleiche allenfalls das vorgehen mit den Möglichkeiten von CAS.

WIR